



La Gazette Fourmixienne



Le Journal de Fourmix est né...

Il s'agit en effet de la première édition du journal de Fourmix, "La Gazette Fourmixienne".

elles, l'évolution des conflits et leurs conséquences.

Dans une deuxième partie, vous pourrez découvrir le

vous pourrez voir ce qu'est devenu un ancien joueur de fourmix, ou le découvrir si vous n'étiez pas encore là au

moment de son retour à la vie réelle...

Ce journal paraîtra de manière bi-hebdomadaire ou mensuel, selon la disponibilité des journalistes de la rédaction. Il traitera de nombreux sujets autour de l'univers du jeu Fourmix, qui semble tant tous vous passionner.



portrait d'un joueur à travers une présentation, un interview du joueur, de ses allies, et de ses ennemis.

Dans une troisième partie,

dresse suivante :
gazettefourmixienne@free.fr

Melkor.

A chaque parution, vous pourrez y trouver un point sur l'actualité du jeu, que ce soit sur l'univers de Fourmix 4 ou celui de Fourmix 5, avec notamment une présentation des différentes coalitions qui y sont présentes, leurs rapports entre

« Un monde gigantesque pour des êtres minuscules. Un monde ou l'individualisme ne paye pas. Des milliards d'individus ne formant qu'un seul être. Fourmix est né. »

Merome.

SOMMAIRE

Le Journal est né...	1
La Victoire Finale ?	2
La Déforestation Con-	2
Les Seek and Destroy	2
Qui aura la main mise	3
Les Classements	3
Les Guerres du Sud	3
L'Acide Formique coule à flot dans Atome II	4
Anubis et Lokykool passent à l'attaque.	5
En direct de l'Arène...	5
Portrait d'un joueur : Mandarin	6
Qu'est-il devenu : Jarrete (Kaoru)	8

Recherche Journalistes

Le journal n'étant que fraîchement sorti, nous sommes à la recherche de personnes motivés qui souhaitent s'investir en tant que journalistes... Ces personnes doivent bien sur savoir écrire sans trop de fautes et devront toujours garder une grande objectivité par rapport à

leurs articles... Si cela vous intéresse, n'hésitez pas à contacter Profi ou Melkor ou directement sur :

gazettefourmixienne@free.fr

Rédaction :

Journalistes :

Profi, et
Melkor.



La Victoire Finale ?

Mais que se passe-t-il en ce moment dans Fx4 ? Depuis le début des déforestations, le nombre de fvs en l'air ne cesse d'augmenter. Après

celles des "Seek and Destroy", c'est autour des FHQ de décoller vers des terres plus au sud... Mandarin, qui est connu comme étant la plus active

des dynastie du Nord au Sud, continue de décoller au fil des déforestations de ses territoires les plus au Nord... Il a su anticiper de longue date ce moment crucial en ne cessant d'attaquer des territoires plus au sud. Cette tactique lui permet aujourd'hui de bénéficier de forêts relais, de manière à descendre ses troupes efficacement, et il possède aujourd'hui la dernière forêt de fourmix 4... Qui sera aujourd'hui capable de l'empêcher, lui et ses allies FHQ (Mottdam, Chocolat, Squall, et Refuge des Damnés principalement), de remporter le jeu... Plusieurs autres dynasties semblent encore en mesure aujourd'hui de venir leur



disputer la victoire finale. Tout d'abord, il y a bien évidemment Helgast qui semble pour le moment en bon terme avec Mandarin, mais

Fourmix 4 ? Une autre alliance semble cependant, elle, ne pas vouloir se laisser faire, il s'agit de Regains et de Narf, qui se battent depuis

longtemps contre les FHQ. Ces derniers ne cessent de décoller, et sont bien décidés à saboter les projets des FHQ... Quoiqu'il en soit, l'avenir de Fourmix 4 risque d'être

très passionnant. cela durera-t-il jusqu'au bout ou Helgast et son allié principal Tanos feront-ils tout ce qu'ils peuvent pour gagner

très passionnant.

Melkor.

La déforestation des forêts de Boréal et Paradis.

La déforestation des forêts du Nord de Fourmix 4 continue. Après la disparition des territoires des "Seek and Destroy" (voir ci-dessous), c'est le tour des FHQ de commencer à déménager, pour le moment, c'est le cas de Mott-

dam mais surtout de Mandarin qui sont les propriétaires de ses deux forêts... Plus de 1200 fvs en l'air de sa part.

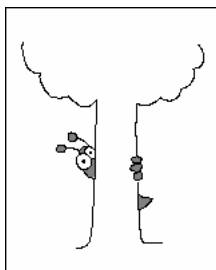


Melkor.

"Après celles des "Seek and Destroy", c'est autour des FHQ de décoller vers des terres plus au sud..."

Les Seek and Destroy, c'est fini ?

L'arrivée des premières déforestations de Fourmix 4 annonçait l'explosion du conflit qui a perduré durant des siècles entre les Seek and Destroy et les FHQ... Malheureusement, la grande offensive migratoire des premiers n'aura finalement pas eu comme cible les territoires des FHQ situés plus au Sud...



Il semblerait en effet que les Seek and Destroy soient tombés dans une trop grande torpeur pour pouvoir gérer un conflit de grande importance, et ils ont préféré ne pas s'y lancer, préférant lancer la plupart de leur troupes plus au sud encore, sans véritablement

vouloir conquérir des territoires plus tranquilles... Ainsi s'achève la vie de la plus vieille coalition de Fourmix 4 ... Seul aujourd'hui Atome et Profi possèdent encore des territoires, mais arriveront-ils à les conserver ? Cela semble difficile. Les Géants a quant à lui disparu définitivement...

Melkor.

“Les disciples de Gaïa auraient pu le faire, mais leur désaccord à provoquer leur éclatement...”

Qui aura la main mise sur le Nord ?

Qui aura la main mise sur les forêts du Nord ? Les disciples de Gaïa auraient pu le faire, mais leur désaccord à provoquer leur éclatement...

Depuis la création de Fourmix 5, l'ensemble de la géopolitique du monde n'a cessé d'évoluer, et la hiérarchie a été bouleverser de nombreuses fois... Mais aujourd'hui, les choses semblaient se calmer dans les forêts du Nord. Il aura fallu que s'écoulent 11 siècles et d'éprouvantes guerres principalement contre les AVA, pour qu'Elric, P\tit Coucou, Tanith, et Fourmis Gones puissant conquérir les 5 premières forêts et réussir à les stabiliser.

Ils auraient donc pu aujourd'hui se tourner vers les territoires du sud pour agrandir leurs forces et s'étendre. Cependant, de nouvelles dynasties y ont émergé, et n'aurait pas été enclin à leur laisser leur place...

Mais voilà, les choses ne se passent pas toujours comme on l'aurait voulu, et il semblerait que l'harmonie qui régnait au sein de leur coalition ait pris

du plomb dans l'aile..." *moi et elric voulions prendre les cases de mymyca et de muad dib, et tanith et le gone sont contre* », dixit P\tit Coucou.

Leurs divergences les



ont poussé à finalement entrer en Guerre entre eux..." *J'étais pas d'accord et ça a explosé !* » nous dit Tanith.

Deux blocs s'étaient donc séparés. D'un côté, Elric, et P\tit Coucou ont donc formé une nouvelle alliance et Fourmis Gones et Tanith sont restés proches l'un de l'autre, Comment les choses vont-elles évoluer ? Quelles sera la réaction des dynasties plus au sud ? Jusqu'à maintenant, les deux camps faisaient le point et ne lançaient que des attaques de harcèlement. Ils semblaient en effet surtout être à la

recherche chacun de leur côté de nouveaux alliés, notamment en ce qui concerne Muad Dib et Myrmica Rubra proches de Tanith et Fourmis Gone... Le conflit risquaient cependant de s'amplifier et de concerner d'autres dynasties... Et voilà qu'un nouveau revirement de situation allait intervenir. Contre toute attente, Elric vient de faire décoller 190 fvs en direction de..... P\tit Coucou.

Melkor.

Les Classements

Le Classement Fourmix 4

1. HeIgast	1620
2. Regains	8411
3. Narf	8246
4. Tanos	6745
5.	4

Le Classement Fourmix 5

1. Elric	3736
2. Tanith	2095
3. Anubis	1809
4. P\tit Coucou	1629
5.	4

Les Guerres du Sud

La situation au sud est quant à elle loin d'être stabilisée, et les guerres font rage. Cependant, un certain nombre de dynastie ont commencé à sortir du lot et dominent leur environ...

Dans pratiquement chaque forêt du sud, il n'y a plus aujourd'hui que 2 ou 3 dynasties qui cohabitent, et personne n'a pris encore vraiment pied dans des

forêts limitrophes... Tout le monde s'observe, et guette le bon moment pour passer



à l'offensive... Des alliances se font, et des trahisons se préparent.

Certains ont déjà commencé comme Silmaris, Hanibal Lecter ou Siten (voir page 4), ou Anubis, Lokykool, Troll 2_3 et fourmixlandol (page 5) Pour les autres, c'est encore timide, mais ça ne saurait tarder...

Melkor.

L'Acide formique coule à flot dans la forêt d'Atome II

Depuis toujours la Reine Haar'az de la Dynastie Silmaris lutte pour la survie de son peuple aux côtés d'Hannibal. Nombreux ont été les retournements de situation dans la forêt du massif des Maures, la stratégie fut plus que tout le moyen de la victoire et Hannibal y est pour beaucoup. Mais peu après la fin de l'anarchie arriva la dure et sanglante guerre contre la forêt d'atome II.

Nombreuses auront été les pertes mais belle sera la victoire. Cela fait bientôt 7 années que la lutte entre la Dynastie Silmaris et Neshy fait rage. Tout a commencé par une attaque de l'est de la forêt, puis par le soutien de Siten à l'ouest. Mais la soif de conquête de ce dernier était bien trop grande et même au sein de sa propre forêt les craintes apparaissaient, il parti d'ailleurs en conquête de quelques fourmilières de Thanos. Cela fait moins d'une année que la tyrannie de Siten fut arrêtée par une coalition de la forêt d'Atome, rejoint par Hannibal. Durant cette lutte fraternelle Silmaris n'avait pas chômé et les morts se comptèrent en millions. De

nombreuses pertes auraient pu être évitées et la guerre aurait pu se terminer bien plus tôt, mais désormais Haar'az a pris de l'expérience et si de nou-



veau l'acide formique gronde, bien plus astucieux seront les combats. Albert II a rejoint le combat depuis peu, Neshy agouise et rendra bientôt l'âme. Pourquoi une telle guerre me direz vous ? Pour le peuple bien

sur. Les forêts grondent au nord et nul ne sait comment sera fait demain, une telle guerre fut une difficile décision. La Reine Haar'az fut

d'ailleurs attristé de devoir s'attaquer à la grande dynastie de Neshy, mais la nécessité ne saurait être évitée. Quoiqu'il advienne, la dynastie Silmaris a promis d'offrir toute l'aide qu'elle pourrait au rétablissement futur de la dynastie Neshy, la guerre est injuste, mais la reine est juste. Espérons que la guerre s'achève au plus vite et que la

paix puisse durer, les alliances établies devraient pouvoir y contribuer. Pourtant la Reine eu vent du tonnerre du nord. Plusieurs dynasties voudraient venger Neshy, ce qui serait peut être légitime.

« et si de nouveau l'acide formique gronde, bien plus astucieux seront les combats. »

Silmaris : "mes paroles sont sincères... »

« Je comprend votre rage grandes Dynasties du Nord ! Mais qu'auriez vous fait en voyant au dessus de vos têtes les querelles de grandes puissances ? Vous auriez cherché un havre de paix pour vos peuples ! C'est ce que j'ai fait pour le mien, au dépend d'une dynastie innocente je le reconnais. Mais sa forêt ne sera pas sous le joug d'une reine tyrannique, j'ai promis la paix pour Albert II et plusieurs fourmilières ayant luttées contre la tyrannie de Siten : Hannibal, Amazone et Thanos. Ces trois dernières pourront d'ailleurs prendre quelques fourmilières. J'ai proposé à la dynastie Neshy une paix

après avoir conquis un certain nombre de ses fourmilières, mais la réponse fut longue à venir et les forces ont continué à s'affronter. Avec le temps mon peuple continuait de souffrir, si bien que je ne peux plus revenir en arrière, la réponse de la forêt d'atome II a trop tardé. Mais je ne suis pas injuste et j'ai promis mon aide à la dynastie Neshy dans le cas où celle-ci voudrait se réimplanter plus au sud, libre à elle d'accepter, mais mes paroles sont sincères. J'aspire désormais à la paix, soyez mes juges, mais sachez que le feu est éteint. »

Silmaris



Anubis et Lokykool passent à l'attaque.

Les conflits du Nord ont donc créé un grand effet papillon sur l'ensemble des forêts de Fourmix 5. Tel un jeu de dominos, les conflits se créent plus au sud et après les forêts de Massif des Maures à Atome II avec Silmaris et Albert II, c'est autour des forêts de Atome IV et Mandarin Revient. Anubis et Lokykool sont entrés en guerre contre Troll 2_3 et fourmixlandoli. Juste avant l'hiver de l'an 24390, Anubis fit décoller un nuage d'environ 80 volantes en direction de la forêt juste en dessous, et plus précisément sur une

grande partie des territoires que possédait Troll 2_3. Ce dernier lança donc en partenariat avec fourmixlandoli la contre

population pour cause de famine. L'alliance entre Anubis et Lokykool, grâce à leur habile manœuvre, pu de ce fait rapidement anéantir Troll 2_3, mais pas son allié fourmixlandoli qui continue à répliquer. Tout ceci ne semble cependant pas plaire à certains comme Hannibal Lecter, et d'autres comme Helgast et Song qui gardent un œil sur ce conflit et se préparent.

Melkor.



attaque sur les nids d'Anubis. C'est à ce moment là, juste avant l'hiver que Lokykool trahit son voisin de forêt Troll 2_3 qui perdit en bonne partie de sa

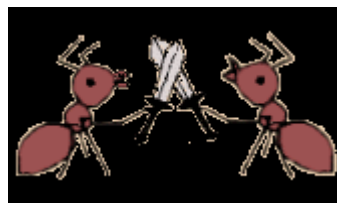
Tel un jeu de dominos, les conflits se créent plus au sud ...



En direct de l'Arène...

Et oui la nouvelle arène vient de débiter avec ce mois de septembre synonyme de rentrée. Les "lèves tôt" ont donc été les privilégiés de cette arène puisque les premiers connectés étaient sélectionnés pour y participer. Au final, 32 dynasties ont pris place au sein de l'arène. Les règles du

jeu ? Les mêmes que pour fx, mise à part, que



chaque dynastie possède une abondance de 25% et

toutes les dynasties sont placées au bord de l'arène. Les choses ont rapidement évolués et une poignée de joueurs ont réussi à tirer leur épingle du jeu.

Melkor.

Mandarin revient, et c'est pas pour rien...

1) Depuis combien de temps joues-tu à Fourmix ?

Depuis FX1 . Je ne saurais pas dire depuis quand Fourmix existe mais ça fait au moins 3 ou 4 ans avec des forêts qui s'ajoutaient tous les 300 tours sans suppression de la toute première , ce qui a amené à une saturation et la naissance de FX2 qui a vu les premières forêts disparaître lors d'une rotation. J' ai fait une pause lorsque FX3 a commencé (comme pour FX5 actuellement).

2) Comment as-tu connu Fourmix ?

Sur le site : www.jeux-strategie.com . A l' époque Mérome avait fait une pub dans le forum " Autres discussions " . Il avait d'ailleurs ramené pas mal de joueurs venant de ce site , mais ils n' ont pas continué longtemps.

3) Quels sont les moments qui t' ont le plus marqué dans fourmix ?

Sur FX2 c' était la descente sur la cool-team de Rone et Zara . Sur FX2 j' avais Famille D.A.N. et cool-holly avec moi , ils ont voulu attaquer vers le haut au lieu de d' attaquer vers le bas , on s' est épuisé et ça a valu notre perte.

Puis j' ai recommencé plusieurs F.I. sur FX2 la cool-team existait toujours , mais squall m' a proposé une alliance avec lui. J' ai préféré rentrer

avec Squall (SNIS) chez les F.H.Q. (fourmix head quarter) tout en restant ami avec la cool-team. On a ensuite embauché dans notre coal F.H.Q. Sasha à sa demande (Purple Sanga) , puis le fameux SATOR. Là je dois dire que j'



étais plus trop d'accord . je connaissais SATOR pour ses trahisons , mais surtout pour sa gourmandise à vouloir des cases , hheuuu un peu comme moi en fait je le confesse. Puis je me suis rallié à la majorité (Squall et Purple sanga) Et là on a décidé de descendre systématiquement sur les F.I. nées (pas très glorieux mais beaucoup plus efficace que la tactique de la cool-team qui eux montaient). Surtout pour contrer les J.E.F. (Joyeux envahisseurs de forêts) qui étaient devenus la plus puissante des coal et la plus dangereuse.

Et enfin sur FX4 , c' est actuellement où je suis opposé à Ajbol et Zara où ce n' est pas une forêt , mais 4 ou 5 forêts qui passent tantôt à l' un tantôt à l' autre , avec chasse aux puits , guérilla permanente qui prend énormément de temps

4) Quel est , d' après toi le secret de ta réussite fourmixienne dans four-

mix 4 ?

S' entourer de gens disponibles pour jouer , et évidemment du temps et avoir la possibilité de se connecter du boulot , sans que le chef ne dise rien c' est l' idéal.

5) Qu' est ce qui te plaît dans Fourmix ?

La stratégie , et le multijoueur on line.

6) D' où vient ton pseudo ?

De petits canards d' ornements mandarin que j' élève chez moi pour mon plaisir .

7) joue-tu à d' autres jeux que fourmix ?

Actuellement non . Je n' ai plus le temps , mais j' ai beaucoup joué à la série des Age of Empires , puis Empire Earth et Age of Mythologie (toujours en multi-joueurs on-line bien sûr). Après FX4 je vais faire une chte pause fourmix pour me mettre sur les 2 jeux qui s' annoncent être des hits : Age of Empires 3 et Black and white 2 qui vont sortir bientôt.

8) Combien de temps par jour consacres tu à Fourmix ?

Plusieurs heures surtout actuellement où il faut gérer la déforstetion et les attaques d' Ajbol et Zara .

9) Quels sont les moments clé qui pour toi ont marqué fourmix ?

Là ça rejoint la question 3 , je dirais la naissance de

« ...4 ou 5 forêts qui passent tantôt à l' un tantôt à l' autre , avec chasse aux puits , guérilla permanente »



la F.H.Q. , les coups de gueules du forum , et la personnalité de SATOR qui à la fin me faisait bien rire.

10) quels sont les sabotages les plus marquants de ta carrière fourmixienne (dont tu as été l' auteur et que tu as subis) ?

C' était sur FX2 contre Rone et Zara , avec la cool-team , mais totalement inefficace contre la déferlante de millions de fourmis qui s' abattaient sur nous lors d' une deuxième et troisième vague d' attaque.

11) T' es-tu déjà blatté ?

Jamais , sauf quand il y a eu le lien pirate qui faisait blatter . Par contre par manque de temps je me suis laissé mourir sur FX2 sans me blatter.

12) As-tu déjà trahi ?

Page 7 Oui , des P.N.A. même très souvent , mais jamais mes coéquipiers de ma coal.

13) Quel conseil donnerais-tu à un noob ?

De prévoir beaucoup de temps devant soi quand on commence une partie . sinon on va à la perte. Ne jamais laisser gérer sa dynastie par quelqu' un d' autre, on est jamais mieux servi que par soi même.

14) Que pense-tu des changements dans Fourmix ?

Je trouve pas mal . Pour qu' un jeu vive , il faut des nouveautés. Même si elles ne peuvent pas plaire à tout le monde . Les bons jeux de stratégie ont très souvent des mises à jours ou des corrections , ce qui est le cas pour

Fourmix.

15) A-tu beaucoup de contacts avec les autres joueurs ?

Non très peu . (à l' inverse de SATOR qui en avait beaucoup), mais je n' envoie jamais promené les gens quand il me pose une question.

16) As-tu des contacts en dehors de fourmix avec certains joueurs ?

Très peu aussi . je garde les contacts msn que j' avais avec la cool-team et F.H.Q (Squall) .

Le mot de la fin :

Bonne continuation à tous sur Fourmix , et peut-être rendez vous sur FX6 , avec d' autres nouveautés de Mérome.

Mandarin Revient,

Que pensent-ils de lui :

Squall (Snins) :

"vieeeeeeeeeeeeeeeeeiiiiiiiiiiiiiiiii allier. C'est mon plus vieil allier. Ca fait depuis FX2 qu'on joue ensemble. Toujours très efficace, il m'a constamment étonné par sa rapidité à se développer sans pour autant perdre des heures à faire des calculs dans tous les sens. Persévérant également, il mérite bien ses places au HoF après autant de mois de jeux. Assez discret sur le forum, il a prouvé qu'on n'avait pas forcément besoin de se montrer pour exister. En tout cas, bravo à lui pour ses années sur FX. »

Melkor (Les Géants) :

« Cela a été un honneur de le combattre. C'est vraiment un grand joueur, il n'a jamais failli. On a longtemps penser pouvoir l' user en attaquant 250 de ses nids d' un coup en plusieurs vagues, mais il a toujours très bien su nous repousser comme s' il n' avait que 50 nids à défendre, c' est très fort, surtout qu' on avait à la base beaucoup plus de pop que lui. Vraiment chapeau !!! »

Gorg le fou (Refuge des Damnés) :

« Bien que je ne connaisse pas autant le mandarin que SNINS ou nale, je sait assez que c' est un joueur formidable, qui a un grand sens de l' organisation, et je doit admirer la facon qu' il a de gérer les grandes dynasties. »

Nale (Chocolat) :

« En fait, j' ai eu contact avec lui quand on a envahi la foret de antsfire, et vu qu' on se sentait pas capable de prendre 2 forets, on a demandé son aide pour qu' il prenne celle d' au dessus. A part çà, il a mené souvent ses conquêtes seul (il nous demandait de temps en temps si on voulait l' une ou l' autre chose dans des forets qu' il attaquait). Bref, un bon allié qui n' a jamais rien demandé et surtout un joueur fort qui ne nous a pas attaqué. Point de vue communication, c' est un gas transparent, car dès qu' il faisait qqch en rapport a la coal, il prévenait tout le monde. »

Profi :

« Excellent joueur !!!
Je me demande comment il fait !!!
J' ai beau essayer de poser pieds dans de nouvelles forêts, il me tombe tout le temps dessus !!!
J' adore les noms qu' il donne à ses cases ;) «

Jarrete, la menace Kaoru...

A chaque édition, nous aurons le plaisir de vous parler d'un ancien joueur de Fourmix. Aujourd'hui, nous avons réussi à contater Jarrete, alias Kaoru. Il a pendant longtemps fait frémir le monde de Fourmix 3, et de ce fait nous sommes donc honorés de pouvoir débiter cette Gazette Fourmixienne avec lui.

1. Quand as-tu découvert Fourmix, et qu'est ce qui t'a donné envie d'y jouer ?

J'ai découvert l'existence de fourmix sur le forum de moutonking. À cette époque j'allais à l'école et je ne savais pas quoi faire de mon temps pendant les pauses. J'étais inscrit à moutonking mais ce jeu ne me convenait vraiment pas. Il ne m'a pas pris longtemps pour aller voir ce qu'était fourmix et je l'ai tout de suite adopté.

Au début c'était plutôt difficile de tout comprendre le jeu. Plusieurs infos manquent au manuel. Mais avec un nom pareil, Fourmix on a envie d'y jouer d'autant plus qu'il s'agit d'un jeu de stratégie qui occupe efficacement les temps libres. Il fini même par demander beaucoup plus que du temps libre.

2. Tu es plutôt connu dans le monde de Fourmix, Quels ont été les secrets de ta réussite ?

À ma première FI j'ai réussi à prendre 2 deux nids vides et en les ai perdus peu avant la rotation. Résultat, je me suis retrouvé dans la FI suivante. Là j'avais une bien meilleure connaissance du jeu. Un ami d'école en avait aussi profiter pour s'inscrire avec moi. Cette fois j'avais donc quelqu'un sur qui me fier. Pas parce qu'il connaissait bien le jeu mais parce que je pouvais mettre toute ma confiance en lui. C'est essentiel d'avoir des alliés fiables si on envisage de prendre beaucoup d'espace. Dans la forêt qui m'avait fait naître j'ai trouvé deux autres alliés et avons réussi à prendre possession de la forêt dans des délais raisonnables. C'est alors qu'à débuté notre descente. La guerre n'a pas été facile mais on a fini par gagner juste avant d'être trahi par un de nos alliés. Ce fut fini pour moi et je ne pouvais que tenter d'apprendre de mes erreurs. J'ai fait une autre partie plus tard mais elle n'a duré qu'assez longtemps pour connaître Arcana.

L'été a passé puis c'est à l'automne, au retour en classe, que tout a commencé. Je me suis inscrit en FI histoire de me remettre dans le jeu et j'ai de nouveau rencontré Arcana.

Tous les ingrédients étaient là : j'avais du temps, j'avais un allié de confiance, j'avais une connaissance suffisante du jeu. Cent heures après la sortie de FI moi et Arcana nous partagions la forêt à deux et commençons à préparer notre descente. À la grande surprise de tous j'étais prêt à prendre la forêt au sud de la notre dès son apparition et c'est précisément ce qui arriva. J'avais deux forêts avec Arcana et nous étions en préparation pour attaquer la prochaine. Le moyen de réussir à prendre une forêt aussi rapidement, c'est de faire des transports à chaque tour pour que chaque fourmi volante ait une capacité suffisante pour descendre. Cette man-

œuvre a duré jusqu'à la fin de fourmix 3.

J'étais le propriétaire majoritaire d'une douzaine de forêts et rien ne pouvait plus m'arrêter. Pourtant, j'ai fini par me blatter pour signifier mon désaccord face à l'agissements de certains modérateurs. J'ai

abandonné plus de 900 nids avec 2,2 milliards de fourmis ainsi que mes alliés qui m'ont supporté pendant bien longtemps.

Enfin dans ma brève intrusion dans fourmix 4 j'étais opposé à xavier, ajbol et zaraya. J'ai eu pour alliés reim (qui fut blatté par les modos) et präfi (nouvelle sur fourmix elle n'a pas eu la vie facile en ma compagnie). J'avais aussi une alliance avec Le capitaine et les membres des Seek and destroy (mon contact était melkor) mais les choses ont mal tourné et j'ai perdu le combat.

3. Est-ce que tu peux un peu nous parler de tes anciens alliés ? et de tes principaux anciens ennemis ?

Mes alliés furent plus nombreux que mes véritables ennemis. J'ai anéanti des centaines de dynasties sortant tout juste de FI mais je ne peux pas dire que je les ai connus. Les alliés de ma première forêt étaient : jo (camarade de classe), caer (je ne l'ai pas très bien connu), paradis (qui a été tué par angells) et angells (c'est lui qui nous a trahi). Il faut aussi mentionner reim (le



Qu'est-il devenu ?

frère de jo) qui logeait dans la forêt sous la nôtre et qui nous a donné un coup de main ainsi que canigou et Totusi mieux connu sous et nom de neshy et ??? (j'ai toujours cru que c'était La cité des anges). Mon ennemi du nord était breizh zion et ceux du sud : ange de ténèbres, champiworld et Cimson Blade.

Ensuite lorsque j'ai pris beaucoup d'expansion j'ai connu beaucoup plus de joueurs. Mes alliés de coalition était : Arcana, Xoran, Anubis, Sylvarea et hazzard (qui fut tué par anubis). Il y a eu reim (que j'ai fini par tuer avec son accord suite à une violente dispute) et south kiss (camarade de classe) qui ont été les seuls survivants de mes descentes successives. Puis au nord j'étais en très bonne entente avec la 7^e prophétie dont mon contact était neshy. Quant aux ennemis, mis à part les nombreuses dynasties du sud qui n'ont survécu que quelques heures, il y a eu fourmimichat et ??? qui ont été menaçant pendant un bon moment, puis les membres des tutus (les joueurs les plus au nord) qui ont d'abord voulu descendre directement sur moi mais qui ont fini par se casser les dents sur la 7^e prophétie. Puis j'ai failli oublier les No fear dont les nids ont été partagés entre la 7^e prophétie et Darkheart (ma coal).

4. Suis-tu toujours un peu ce qu'il se passe dans Fourmix ? Si oui, que penses-tu de la situation actuelle dans Fourmix 4 ? Qui d'après toi pourrait être le Grand Gagnant ?

Cela fait bien longtemps que je n'avais pas entendu parler de fourmix. Je ne peux donc pas faire de commentaire sur ce qui s'y passe. J'avais complètement quitté fourmix jusqu'à ce qu'on me propose un remplacement d'un des membres des Seek and destroy. À partir de là j'ai recommencé à suivre le jeu un peu mais ça n'a pas duré.

5. On peut espérer te revoir un jour sur Fourmix ?

Il n'y a donc pas de chance de me revoir au jeu. Maintenant que l'école est terminé j'ai bien trop peu de temps libre pour un jeu aussi prenant que fourmix.

7. Un mot sur ta vie et tes futurs projets ?

Je travail sur l'entreprise familiale et mon passe-temps favori est devenu la création d'un jeu (Php). Il avance à petit pas mais j'espère le terminer dans les semaines qui viennent.

Jarrete,

Interviewé par Melkor.

Que pense-t-il de lui ?

Anubis :

« Je pense que Jarrete et l'un des meilleurs joueurs que j'ai jamais vu, tout le monde avait beau dire, ils pouvaient pas savoir l'organisation que ça demande pour arriver à descendre de forêt en forêt au rythme des sorties de Fl.... même si dans certains choix politiques on était pas toujours d'accord, il a su mener une dynasti a plus de 2 milliards de pop et plus de mille cases en 3-4 mois. Personne d'autre ne l'avait fait...je dit un grand bravo.. «